COMPACT disc

取扱説明書

SEGA SATURN

imagineer

Virtual VOLLEYBALL

3D FULL POLYGON & REAL ACTION

RECEIVE, TOSS SPIKE, ONE, TWO ONE, TWO, ATTACK!!

バーチャル バレーボール

IMAGINEER POLYGON SPORTS GAME SERIES 001

推奨年齢 全年齢

セガサターンCD使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

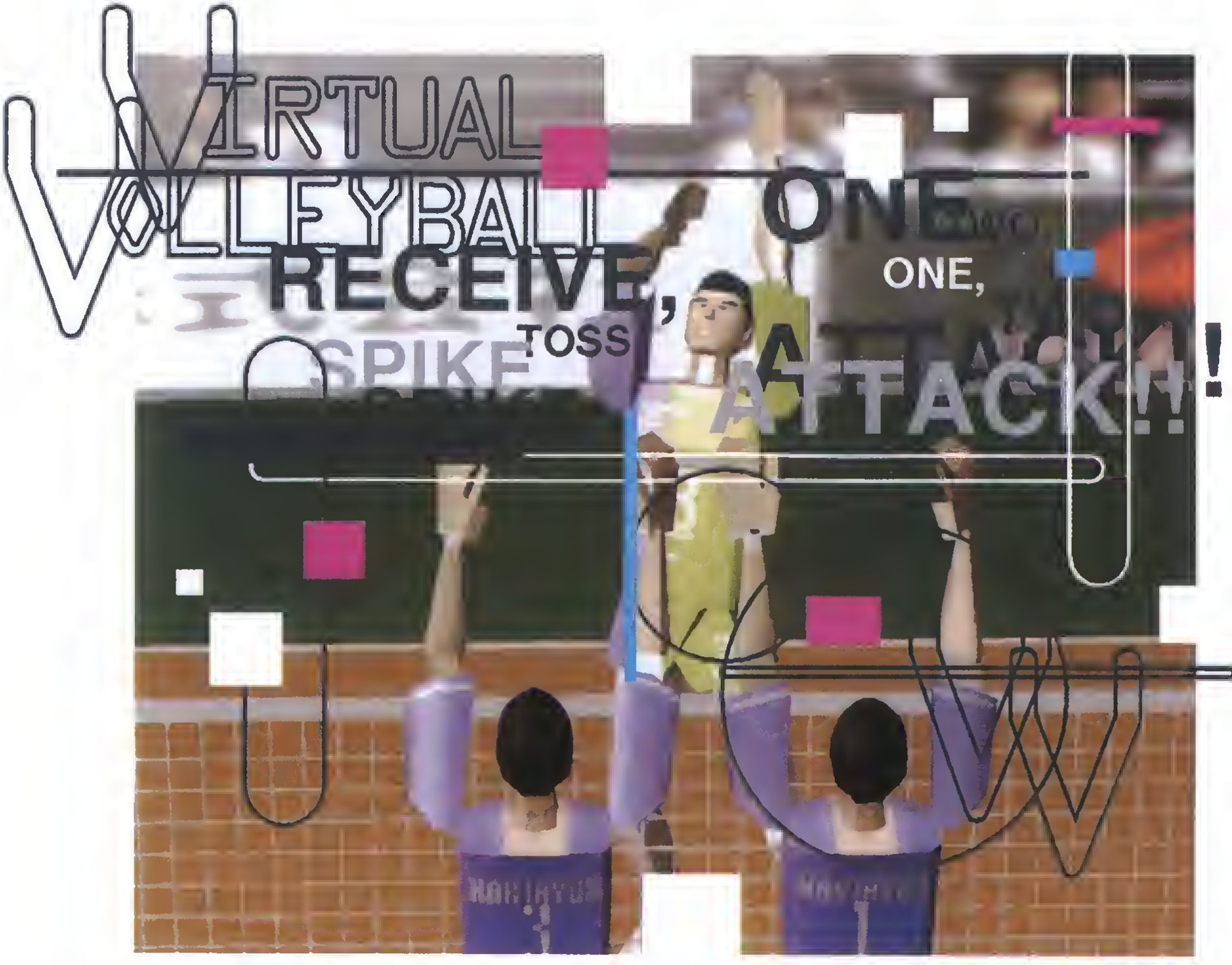
セガサターンＣＤは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のＣＤプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396



イマジニア株式会社
〒163-07 東京都新宿区西新宿2-7-1新宿第一生命ビル
Imagineer ●ユーザーサポート03(3343)8900

Virt
VOLLE

2

この度は「バーチャル・バレーボール」をお買い上げいただき
誠にありがとうございます。
ゲームを始める前にこの取扱説明書をよくお読みいただき、
正しい使用方法でご愛用いただきますようお願いいたします。
なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので、
大切に保管してください。

tual YBALL

3

CONTENTS

基本操作方法 …… 5

コンビネーションアタックコマンドの説明 …… 6

ゲームの始め方 …… 9

ゲームの遊び方(各モード説明) …… 10

チーム紹介 …… 24

コントロールパッドの接続について

●1人で遊ぶとき

本体のコントロール端子1にコントロールパッドを接続してください。

●2~8人で遊ぶとき

ワールドリーグモード、トーナメントモードでは最高8人までのプレイヤーを登録して遊ぶことが出来ます。
本体のコントロール端子1とコントロール端子2にそれぞれコントロールパッドを接続してください。

4

L・R ブロッカーのジャンプ、時間差攻撃の入力を行います。

方向ボタン カーソルの移動、ボールのスピード・距離・角度調節、コンビネーションアタックコマンドの入力を行います。

Controll 基本操作方法

X Y Z

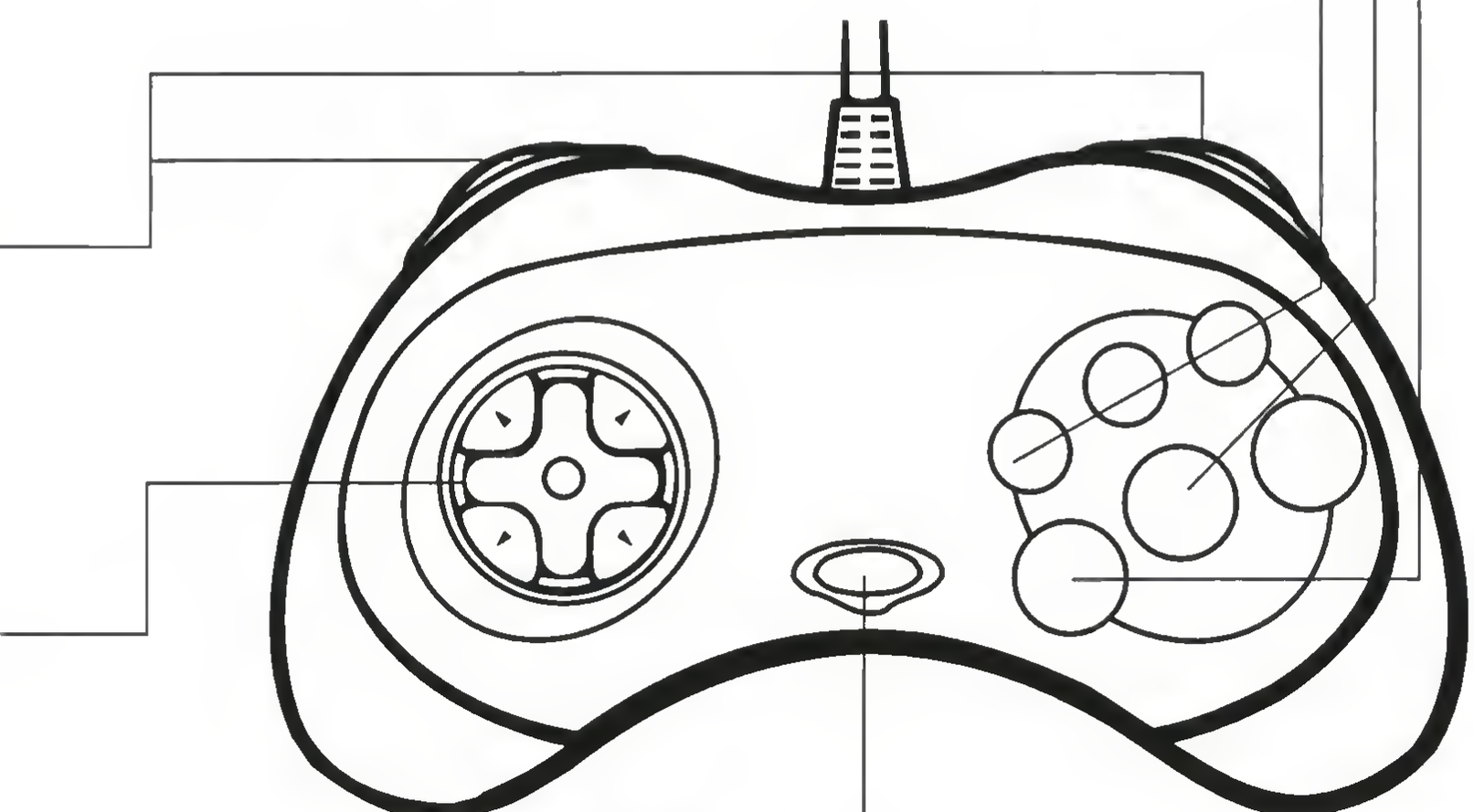
基本的には使用しませんが、クイック、オープンのコンビネーションコマンドを登録しておくことができます。

B

選択項目のキャンセル、ボールへのタイミングを合わせる、コンビネーションアタックコマンドの決定を行います。

A C

選択項目の決定、ボールへのタイミングを合わせる、コンビネーションアタックコマンドの決定を行います。



START 試合中のポーズを行います。

COMBINATION ATTACK COMMAND

コンビネーションアタックコマンドについて

「バーチャル・バレーボール」では、トスが行われた後に方向ボタンでコマンドを入力することによって、実在の選手達の多彩なプレイを再現しています。

各マークの意味

➡：矢印の方向に方向ボタンを押す

A：Aボタンを押す　B：Bボタンを押す　C：Cボタンを押す

※以下の操作はチームがコート左サイドにいる時のものです。OPTIONでコマンド反転の設定を変更しない限りは、方向ボタンの操作が逆になります。

QUICK ●クイック攻撃

コート中央から素早い攻撃を行うもので、セッターとスパイカーの距離に応じてA～Dの4種類の攻撃方法があります。

- Aクイック　↓← A
- Bクイック　→↓← A
- Cクイック　↓→ A
- Dクイック　←↓→ A

OPEN ● オープン攻撃

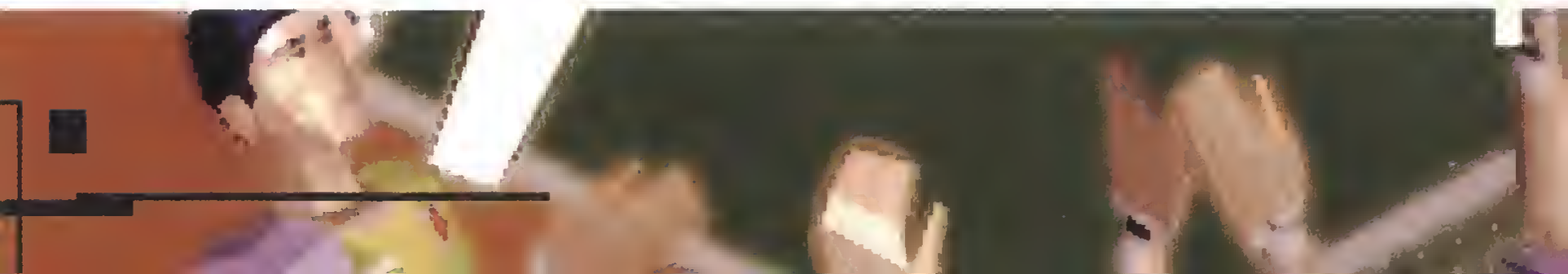
コートのサイド方向から豪快で強烈な攻撃を行うもので、セッターが上げるトスの高さとスパイカーの位置に応じて4種類の攻撃方法があります。

- 平行トスでのレフトオープン ↓ ← C
- 高めのトスでのレフトオープン → ↓ ← C
- 平行トスでのライトオープン ↓ → C
- 高めのトスでのライトオープン ← ↓ → C

BROAD ● ブロード攻撃

最初に踏み込んだ位置から、反転して逆サイドに移動してからスパイクする攻撃で、反転して移動する方向に応じて2種類の攻撃があります。

- 右から左へ移動してのブロード → ← ↓ A
- 左から右へ移動してのブロード ← → ↓ A



BACK ATTACK ● バックアタック

通常スパイクを撃つことのできない後衛の選手がコート後方からスパイクを行う攻撃で、スパイクを行う位置に応じて3種類の攻撃方法があります。

レフトサイドからのバックアタック	→ ← ↓ C
ライトサイドからのバックアタック	← → ↓ C
センターからのバックアタック	→ ← → C

2 FEINT ● 2フェイント攻撃

トスを上げようとしている状態から相手コート内にボールを返す攻撃です。フェイントの方法に応じて3種類の攻撃があり、セッターに飛んでくるボールの高さ(レシーブ時に押すボタン)によって変化します。

2フェイント	Aボタンでレシーブした後	→ ← → A
ジャンプ2フェイント	Bボタンでレシーブした後	→ ← → A
2アタック	Cボタンでレシーブした後	→ ← → A

FEINT ● 時間差攻撃

スパイクの際に相手の注意を引くためにスパイクを打たない選手がダミージャンプを行うものです。LまたはRボタンを押しながら方向ボタンでコンビネーションアタックコマンドを入力することにより、最高2人までのダミージャンパーがジャンプします。

START UP GAME ゲームの始め方

本体に「バーチャル・バレーボール」のCDをセットした後、電源を入れてください その後タイトル画面が現われますので、スタートボタンを押してモード選択画面に切り替えます

モードの選択

方向ボタンの上下でプレイしたいモードを選択し、スタートボタンまたは、A·C ボタンを押して決定してください。

●ワールドリーグモード

8ヶ国を2つのブロックに分け、総当たり戦で最強チームを決めるモードです。選手、チームの成績を全て集計し、記録しておくことが可能です。

●フリープレイモード

コンピューターまたは、他のプレイヤーと1試合のみの対戦をするモードです。試合のルールをプレイヤーが設定することが可能です。

●トーナメントモード

勝ち抜き形式で試合を進めていくモードです。全部で8人までのプレイヤーの参加が可能です。

●インフォメーションモード

操作方法、バレーボールの専門用語、ルールの解説を行うモードです。

WORLD LEAGUE MODE ●ワールドリーグモード

1.ワールドリーグモードの選択

タイトル画面が表示されている時にスタートボタンを押すと、ゲームモード選択画面が表示されます。この画面で方向ボタンの左右を押して「ワールドリーグ」にカーソルを移動し、A·Cボタンを押せばデータ作成画面になります。

2.データ作成

この画面でリーグ戦の成績を記録しておくためのデータを作成したり、以前プレイした成績をロードしたりします。方向ボタンの左右を押して「NEWGAME」または「DATALOAD」にカーソルを移動し、A·Cボタンを押してデータを作成またはロードしてください。

3.プレイヤーエントリー

最大8人までの参加プレイヤーの人数を決定する画面です。方向ボタンの上下左右を押して参加させたい人数の場所にカーソルを移動し、A·Cボタンを押してください。

4.チームセレクト

各プレイヤーが使用するチームをそれぞれ選択します。方向ボタンの左右を押して使用したいチームを選択し、A·Cボタンを押してください。

5.予選ブロック、対戦カード作成

リーグ戦に参加する8チームを2ブロックに振り分け、ブロックごとの対戦カードを決定します。この時にBボタンを押すとカーソルが現われますので、方向ボタンの上下左右を押して各チームを入れ替えることができます。A·Cボタンを押すと次の画面に切り替わります。

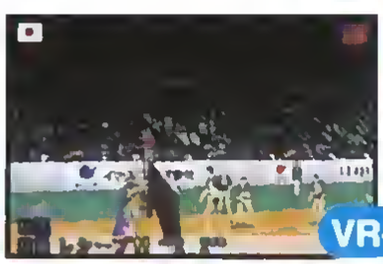
6.対戦チーム表示画面

対戦カードが決定するとこの画面にかわります。
試合がプレイヤー対コンピューター、プレイヤー対プレイヤーの場合は方向ボタンの上下を押して「START」にカーソルを合わせA·Cボタンを押すと試合の準備画面に切り替わります。また、「OPTION」にカーソルを合わせA·Cボタンを押すと、以下のような設定が試合ごとに変更できます。試合がコンピューター同士の場合は「観戦しない」にカーソルを合わせA·Cボタンを押せば、試合の結果だけが表示されるようになります。

●COMレベル：コンピューターの強さを設定します。EASY→HARDの順に難しくなります。

●ボールスピード：試合中のボールのスピードを設定します。SLOW→FASTの順に速くなります。

●視点設定：試合中のカメラの動きを以下のように設定します。



VR-VIEW カメラがボールの動きに対応して移動します。

TV-VIEW 斜め45度上方にカメラを設置し左右に振るように移動させます。

TOP-VIEW カメラをコートのサイドラインに合わせて水平移動させます。

●セット数：試合のセット数を設定します。

5セット 通常の設定です。3セット先取したチームの勝ちになります。

3セット 2セット先取したチームの勝ちになります。

1セット そのセットを取ったチームの勝ちになります。

●得点形式：得点のルールを設定します。

通常形式 得点をするにはサーブ権が必要です。セット数の設定で1セットにした場合以外は、最終セットのみラリーポイントとなります。

ラリーポイント サーブ権に関係無く得点できます。

●コートチェンジ：コートチェンジの設定を行います。

チェンジする コートチェンジを行います。

チェンジしない コートチェンジを行いません。

●リプレイ表示：リプレイ画面の表示方法を設定します。

1画面 1画面を使ってリプレイの画面を表示します。

表示無し リプレイ画面を表示しません。

●コマンド反転：コートチェンジをしたときにコンビネーションアタックコマンドも反転させるかどうかを設定します。

反転する 通常設定です。

反転しない 左右反転を行いません。

●セミオートプレイ：コンピューターに選手の動きを補助させるかどうかを設定します。

OFF 通常設定です。

ON 試合中に解除するまではコンピューターが選手の動きを補助してくれます。

●ハンディキャップ：プレイヤーとコンピューターの得点差を0～14の間であらかじめ付けておく設定です。

●サウンド：サウンドに関する設定を行います。

BGM 試合中のBGMを流すかどうかを選択します。

SE 試合中にSEをだすかどうかを選択します。

VOICE 試合中に実況を行うかどうかを選択します。

※COMレベル、セット数、得点形式、ハンディキャップの設定はフリープレイモード、トーナメントモードでのみ有効になっており、ワールドリーグモードでは削除されています。

7.チームのセットアップ

それぞれのチームが試合を始める為の準備を行います。

●**選手データ**：そのチームに所属する選手の個人データを表示します。

●**メンバーチェンジ**：スターティングオーダーとリザーブの選手とを交代させることができます。方向ボタンの上下で交代させたい選手にカーソルを合わせ、A·Cボタンを押して決定してください。

●**オーダー位置の回転**：A·Cボタンでスターティングメンバーの配置を回転させることができます。

●**キーコンフィグ**：XYZボタンにそれぞれクイック、オープンのコンビネーションアタックを設定することができます。

8.試合開始

試合中にスタートボタンを押すと「PAUSE」の表示とともに試合がポーズされます。また、サーブをするときにスタートボタンを押すと以下のような設定画面になります。

●**選手能力一覧**：選択したチームの選手の能力を表示します。A·Cボタンを押すと別の表を見ることができ、Bボタンを押すと前の画面に戻ります。

●**国別成績一覧**：対戦しているチームのサーブ、スパイク、ブロックの打数と決定率を表示します。A·Cボタンを押すと別の表を見ることができ、Bボタンを押すと前の画面に戻ります。

●**個人成績一覧**：選択したチームのサーブ、スパイク、ブロックの個人成績を表示します。
A·Cボタンを押すと別の表を見ることができ、Bボタンを押すと前の画面に戻ります。

●**チーム成績一覧**：対戦しているチームのサーブ、スパイク、ブロックの打数と決定率を表示します。
A·Cボタンを押すと別の表を見ることができ、Bボタンを押すと前の画面に戻ります。

●**セミオートプレイ設定**：セミオートプレイのON、OFFを変更する事ができます。

●**メンバーチェンジ**：選手の交代を行います。試合中の選手交代は各選手1回のみ可能です。
方向ボタンの上下で交代させたい選手にカーソルを合わせ、A·Cボタンを押して決定してください。

●**タイムアウト**：1セット中に2回までのタイムアウトを取ることが可能です。

●**操作説明**：試合中の操作を表示します。

●**観戦中止**：コンピューター同士の対戦を観戦しているときにのみ現われる設定です。観戦している試合を強制終了することができます。

9.試合終了

試合が終了すると対戦の結果が表示された後、チームの成績をセーブする画面になります。画面の表示に従い、データをセーブしてください。

FREE PLAY MODE フリープレイモード

1.フリープレイモードの選択

タイトル画面が表示されている時にスタートボタンを押すと、ゲームモード選択画面が表示されます。この画面で方向ボタンの左右を押して「フリープレイ」にカーソルを移動し、A·Cボタンを押すとプレイモード選択画面になります。

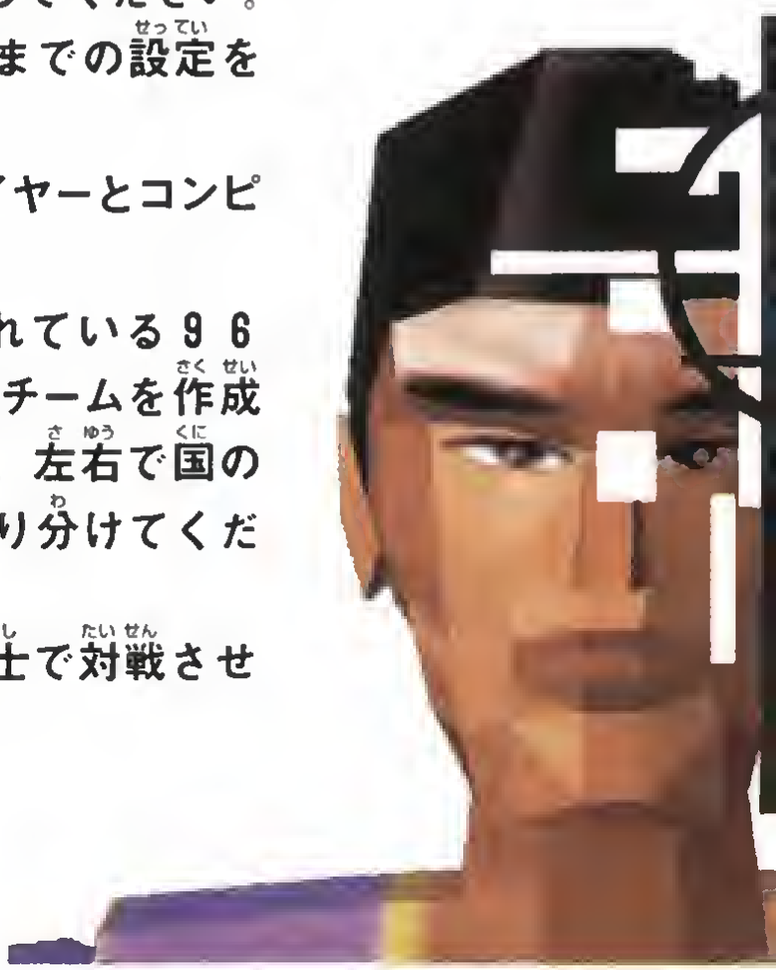
2.プレイモードの選択

以下の3つのモードから、プレイしたいモードを方向ボタンの左右で選択しA·Cボタンを押して決定してください。その後はリーグ戦モードと同じように試合までの設定を行なってください。

●VSモード：プレイヤー同士または、プレイヤーとコンピューターとの対戦を行うモードです。

●ドリームマッチモード：ゲームに登録されている９６人の選手の中から12人を選抜し、ドリームチームを作成します。方向ボタンの上下で選手の選択、左右で国の選択をし、A·Cボタンで各ポジションに振り分けてください。

●COM VS COMモード：コンピューター同士で対戦させて、その試合を観戦するモードです。



TOURNAMENT MODE トーナメント戦モード

1.トーナメント戦モードの選択

タイトル画面が表示されている時にスタートボタンを押すと、ゲームモード選択画面が表示されます。
この画面で方向ボタンの左右を押して「トーナメント戦」にカーソルを移動し、A·Cボタンを押すとプレイヤーエントリー画面になります。

2.プレイヤーエントリー

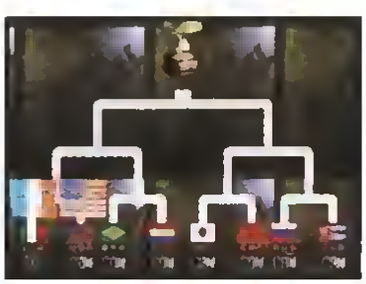
最大8人までの参加プレイヤーの人数を決定する画面です。
方向ボタンの上下左右を押して参加させたい人数の場所にカーソルを移動し、A·Cボタンを押してください。

3.チームセレクト

各プレイヤーが使用するチームをそれぞれ選択します。
方向ボタンの左右を押して使用したいチームを選択し、A·Cボタンを押してください。

4.トーナメント表画面

チームセレクトが終了するとトーナメントの組み合わせがコンピューターによって決定されます。その後はリーグ戦モードと同じように試合までの設定を行なってください。



INFORMATION MODE
インフォメーションモード

1.インフォメーションモードの選択

タイトル画面が表示されている時にスタートボタンを押すと、ゲームモード選択画面が表示されます。
この画面で方向ボタンの左右を押して「インフォメーション」にカーソルを移動し、A·Cボタンを押すとインフォメーション選択画面になります。

2.インフォメーション選択画面

方向ボタンの左右を押して知りたい内容にカーソルを移動し、A·Cボタンで選択します。

●バレーボールガイド：このゲームのルールは基本的にJVA(財団法人日本バレーボール協会)発行の国際競技規則に基づいています。このバレーボールガイドでは国際競技規則の一部を抜粋し、変更を加えたものがルールとして記載されています。

●プレイングマニュアル：このゲームの操作方法が表示されます。

●テクニカルターム：バレーボールについての専門用語辞典です。

VIRTUAL VOLLEYBALL
ONE,
TWO,
SPIKE,
TOSS,
RECEIVE,
ONE
ATTACK!!
TWO

SERVE!

1 まず、サーブを打ちます。ボールを持った状態でA·B·Cいずれかのボタンを押すとでボールをトスします。タイミング良く再度A·B·Cいずれかのボタンを押すと相手コートにサーブを打ち込みます。サーブは選手によってジャンピングサーブ、フローターサーブ、ドライブサーブの3種類が設定されています。また、A·B·Cボタンによって以下のようにボールを打ち分けます。

- **A**：相手コートのネット付近にボールを落とします。
- **B**：相手コートの中心付近にボールを落とします。
- **C**：相手コートのエンドライン付近にボールを落とします。

2 相手チームからサーブされたボールが赤い色にかわったときに、タイミング良くA·B·Cいずれかのボタンを押すとレシーブが行われます。A·B·Cボタンによって以下のようにボールを打ち分けます。

- **A**：セッターに対して低いボールが飛びます。
- **B**：AとCの中間の高さでボールが飛びます。
- **C**：セッターに対して高いボールが飛びます。

RECEIVE!

PLA… TH… GA…

●試合の基…

TOSS! 3

レシーブしたボールのカラーチェンジにタイミングを合わせ、A·B·Cいずれかのボタンを押すとスパイクを打つためのトスを上げます。この時にコンビネーションアタックコマンドを入力することによって様々なコンビネーション攻撃が可能です。

SPIKE!! 4

トスしたボール(または2タッチ目のボール)のカラーチェンジにタイミングを合わせ、A·B·Cいずれかのボタンを押すとスパイクを打ちます。A·B·Cボタンによって以下のようにボールを打ち分けます。

- A：フェイント系のボールを打ちます。クロス打ちの範囲は最大の角度を持ちます。
- B：AとCの中間の攻撃力でボールを打ちます。
- C：最強の攻撃力とスピードがありますが、クロス打ちの範囲が狭くなります。

BROCK! 5

相手にスパイクを打たれたときには、コンピューターがブロッカーを自動的に移動させますのでので、L·Rボタンでタイミング良くジャンプし、ブロックしてください。

試合中の画面

試合画面では選手やボール以外のいろいろな情報が表示されます。

ローテートフィールド

選手がそれぞれどのポジションについているのかを背番号で表示します。また、選手のバイオリズムを次のような色によって表示します

- 絶好調→白
- 好調→青
- 普通→黒字に白
- 不調→赤
- 絶不調→黒

アクションフィールド

プレイヤーの操作している選手の名前と行動が表示されます。また、選手のバイオリズムが次のような色によって表示します。

- 絶好調→白
- 好調→青
- 普通→黒フチに白
- 不調→赤
- 絶不調→黒

選手のバイオリズム

このゲームに登場する96人の選手それぞれに、「バイオリズム」が設定されています。どんなにスパイクのうまい選手でも、スパイク決定率が下がってしまったり、普段あまり目立たない選手がコンビネーション攻撃を決めまくったりするときは、この「バイオリズム」が変化しているのです。得点を取ったとき、サーブ権を取られたとき、反則をしたときなどのゲーム状況によって「バイオリズム」が上下します。また、チーム(お国柄?)によって「バイオリズム」の変化の仕方が違うので、注意してください。

スコア表示フィールド

現在のゲーム状況が表示されます。

- チーム名
- 現在の得点
- 所得セット数
- サーブ権

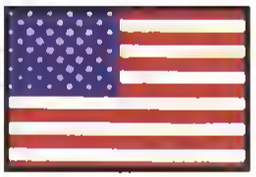
チームの紹介

ゲーム中には以下の8チームが登場します。

日本 JPN

全体的に能力の高い選手は少ないのですが、選手それぞれが自分の役割に必要な能力に優れています。

アメリカ USA



選手の能力が攻撃型と防御型とに分かれているので、選手の起用がしやすいチームです。

イタリア ITA

攻撃力にも防御力にも長けている選手が多く、最強のチームと言われています。

オランダ NED

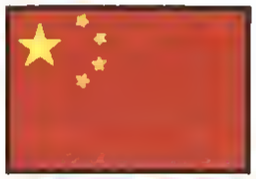
最強のブロッカーが揃っている最長身チームです。スターティングメンバーの能力は高いのですが、リザーブの選手に問題があります。

ロシア
RUS

レシーブ能力が最強で防御力に優れたチームです。選手の平均レベルも全体的に高くなっています。

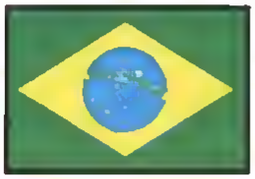
中国
CHN

レシーブとスピードの能力が高い選手が多いのですが、スパイク、ブロックでは問題があるチームです。



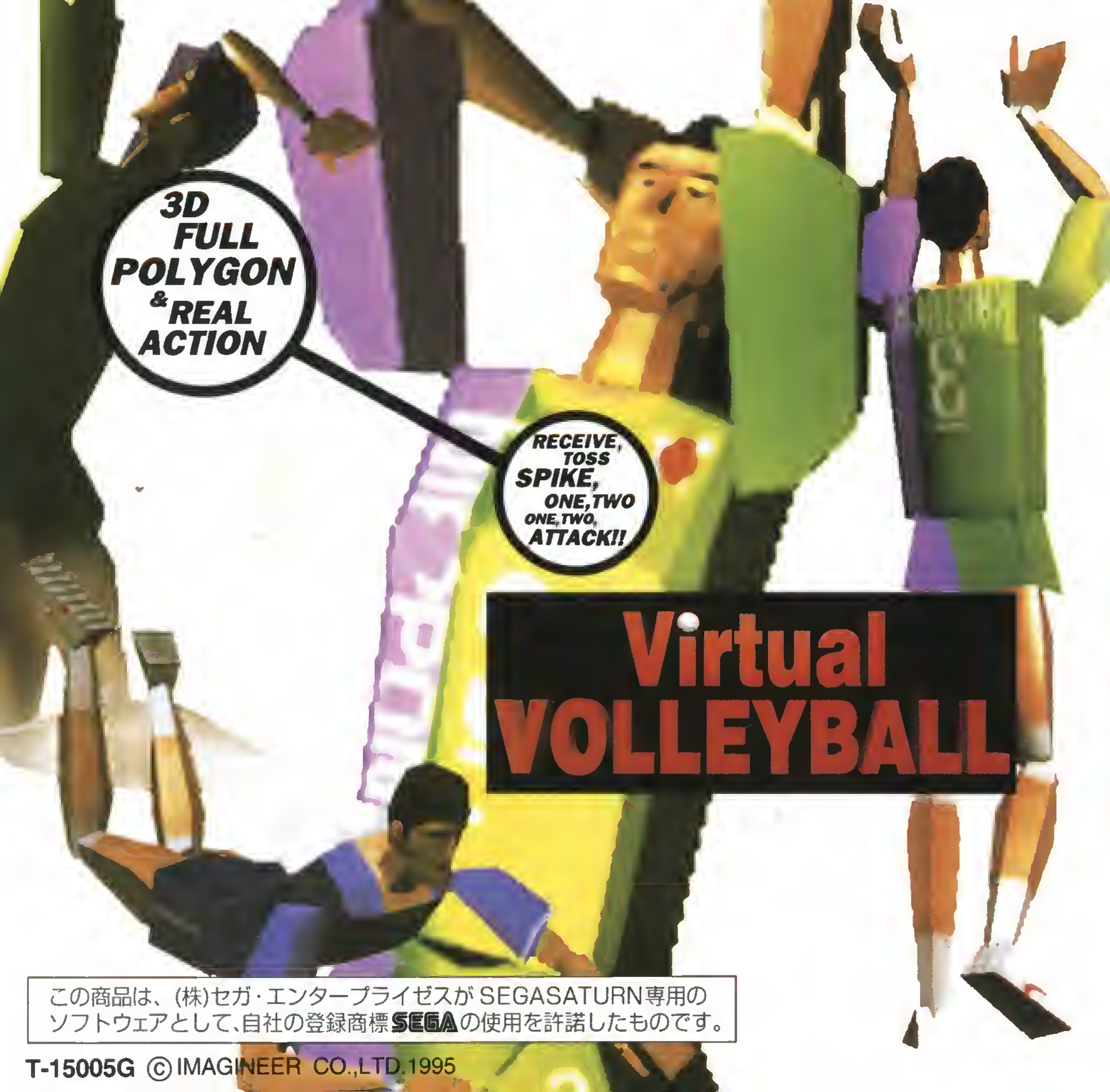
キューバ
CUB

スパイク、サーブ能力は高いのですが、レシーブ能力は8ヵ国中最低です。攻めのチームといえるでしょう。



ブラジル
BRA

全体的に能力は高いのですが、調子の波が激しく扱いづらいチームかもしれません。



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

T-15005G ©IMAGINEER CO.,LTD.1995